

Verkehrslärm in Burghausen schon heute mindern!

Zukünftiges Betonmonster verhindern!



1. Bürgerdialog

24. Juli 2021

Mehring/Niederholz
am Hollerriederhof

Das **Aktionsbündnis Verkehrswende Altötting** greift das Thema „Verkehrssituation in der Stadt Burghausen“ versus „geplanter Umgehungsstraße durch das Priesenthal“ mit **Bürgerdialogen** auf.

Pro: Umleitung des Fern- und Urlaubsverkehrs (aber nur ca. 2.000 von 14.000 Fahrzeugen)

Kontra: Overfly und Brückenbauten als Betonmonster durch wertvolle Natur- und Ackerlandschaft, hoher Flächenfraß, hoher CO2-Ausstoß, Gefährdung der Artenvielfalt, 43,9 Mio Euro Kosten (fehlen beim Bahnausbau), Urteil des Bundesverfassungsgericht zum Klimaschutz

1. Bürgerdialog

24. Juli 2021, um 18:00 Uhr

Mehring/Niederholz am Hollerriederhof

In Burghausen heute schon Verkehrslärm reduzieren:

1. Intelligente Ampelschaltung
2. Temporeduzierung
3. Mehr Fahrrad- und Busverkehr im Stadtgebiet
4. Mehr Güter auf die Bahn
5. Mehr E-Mobilität



Mit dem Radl zum 1. Bürgerdialog

- 17:00 Uhr** Burghausen, Bürgerhaus
Abfahrt
- 17:30 Uhr** Mehring, Lagerhaus, Treffpunkt
Zwischenstopp
mit allen aus anderen Richtungen kommenden Radler*innen
- 18:00 Uhr** Dialog, Musik und Verpflegung
Kundgebung am Hollerriederhof

Exkursion ins Priesenthal des Bund Naturschutz:

2. Bürgerdialog

28. August 2021, von 14:00 - 16:30 Uhr,
Priesenthalwanderung

14:00 Uhr Treff zur Weiterfahrt Burghausen, Burgkirchnerstraße 62 (Netto Parkplatz)
Themen: Kultur: ehemalige Nagelfluhsteinbrüche; **Lebensräume - Fauna:** Giess - Gelbbauchunke; **Klimapolitik:** Ortsumfahrung Burghausen.

3. Bürgerdialog

14. September 2021, um 19:00 Uhr,
Bürgerhaus Burghausen

Weitergehende Infos finden Sie unter:
<https://altoetting.bund-naturschutz.de/natur-und-umweltthemen/verkehr/umgebung-burghausen-lenghtal-trasse>
https://www.stbats.bayern.de/cgi-bin/fts_search_mavis.pl?ADV=1;HTML-NR=3;GROUP_FB=fb_strassenbau

V.i.S.d.P. Aktionsbündnis Verkehrswende Altötting,
c/o Peter Áldozó, Mehringer Straße 4, 84489 Burghausen

